**E.E.T. Nº 2 - TRABAJO PRÁCTICO N°1 PROGRAMACION II – Sentencias de control**

**Enviar a: jeremias420@gmail.com**

**Desarrollar en seudocódigo C#:**

1. Crear una aplicación que solicite 3 números y los muestre ordenados de mayor a menor.
2. Crear una aplicación que solicite en primer lugar 2 números y luego solicite un tercer número, la aplicación deberá indicar si este último se encuentra comprendido o no entre los 2 primeros valores. Controlar que el 2do sea mayor al primero.
3. Crear una aplicación que solicite 2 números y muestre el porcentaje que representa el primero en relación al segundo número.
4. Crear una aplicación que permita ingresar los datos de un alumno (mínimo 5 datos) y muestre si es mayor o menor de edad.
5. Crear una aplicación que solicite los datos de un empleado y calcule su sueldo, la clase empleado debe tener como mínimo 4 atributos. Si el sueldo es mayor a 5000 se deberá mostrar el mensaje “paga impuestos” sino mostrar “no paga impuestos”
6. Crear una aplicación que contenga 2 métodos, uno para calcular el perímetro y otro para calcular la superficie de un rectángulo. (observación la palabra “**base**” es una palabra reservada, por lo cual no se puede utilizar para nombrar una variable)
7. Crear una aplicación que posea la clase “**Vehículo**” que tenga al menos 4 atributos y un método que permita indicar el estado del vehiculo según la siguiente tabla: 0km = “nuevo” , si tiene más de 0km y menos de 10000km = “casi nuevo” sino “usado”
8. Crear una aplicación que permita calcular el número de CDs necesarios para hacer una copia de seguridad de la información almacenada en un disco cuya capacidad es ingresada por el usuario en kilobytes. Cada CD tiene 700 MB.
9. En una empresa el valor de la hora trabajada es de $45.5. las horas extras simples se pagan el 50% más y las extras nocturnas es al 100%. Además, existen 3 categorías: **(1) operario**, **(2) administrativo** y **(3) Jefe**, aplicándose un coeficiente de 1;1.25 y 1.5 respectivamente. Realizar un programa que solicite las cantidades de horas por tipo y la categoría del empleado, para mostrar al finalizar el sueldo a pagar. Usar sentencia Switch.
10. Crear una clase que tenga un método para mostrar los múltiplos de 8 hasta 500. Deben aparecer en la pantalla 8, 16, 24, etc.
11. Confeccionar una clase que permita ingresar un valor entre 1 y 10 y nos muestre la tabla de multiplicar

del mismo (los primeros 12 términos). Ejemplo: si ingreso 3, deberán aparecer en la pantalla los valores 3,6, 9, hasta el 36.

1. Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de N piezas. Confeccionar una clase que permita ingresar por teclado la cantidad de piezas a procesar y luego poder ingresar la longitud de cada perfil; sabiendo que las piezas que tengan una longitud entre 2cm y 13cm son aptas. Imprimir la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.
2. Desarrollar una clase que permita cargar N cantidad de números enteros y luego informe cuántos valores fueron pares y cuantos impares.
3. En una empresa trabajan N empleados cuyos sueldos oscilan entre $100 y $500, realizar una clase que lea los sueldos que cobra cada empleado, y que nos informe cuántos empleados cobran entre $100 y $300 y cuántos cobran más de $300. Además, el programa deberá informar el importe total que gasta la empresa en sueldos del personal.
4. Desarrollar una clase que solicite la carga de x cantidad de números y muestre la suma de solo los últimos 5 valores.
5. Crear una clase que lea 3 valores numéricos que representen una fecha DIA, MES y AÑO y se muestre con el siguiente formato “el día 5 de septiembre de 2017”
6. Se realiza la carga de N valores enteros por teclado. Se desea conocer:
   1. La cantidad de valores ingresados negativos.
   2. La cantidad de valores ingresados positivos.
   3. La cantidad de múltiplos de 5.
   4. Se termina el ingreso de los valores cuando se lee el número 0 (cero),
7. Una empresa que realiza estadísticas necesita poder ingresar los datos de N cantidad de niños, pudiendo ingresar su nombre y edad, para finalmente mostrar la cantidad de niños Entre 5 y 7 años......niños Entre 8 y 10 años......niños Entre 11 y 14 años......niños Mayores a 14 años...
8. Crear un programa que permita registrar los depósitos de dinero de los clientes de un banco. Para ello se deben poder ingresar N cantidad de clientes y por cada cliente N cantidad de depósitos, indicando por deposito el total de dinero depositado en pesos.

al finalizar la carga de los datos se debe mostrar lo siguiente:

1. El nombre del cliente que deposito más dinero. También mostrar el total del dinero depositado por el cliente.
2. El total de dinero depositado de todos los clientes y su equivalente en dólares 1=20.20.
3. Desarrollar un programa que solicite el ingreso N voltajes positivos e indique lo siguiente:
4. si el promedio de los voltajes es menor a 115 mostrar en pantalla “VOLTAJE CORRECTO”,
5. si el promedio se encuentra entre 115 y menor a 220 mostrar “ALTO VOLTAJE”
6. si el promedio excede los 220 mostrar “PELIGRO”.